Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики

и радиоэлектроники»

Специальность «Программная инженерия»

Кафедра инженерной психологии и эргономики

Учебная дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе No1

«Линейные алгоритмы»

Вариант 3

Подготовила: Бобровская А.Е.

Студент группы 410902

Проверил: Усенко Ф.В.

Минск 2024

**Цель работы:** сформировать умения разрабатывать программы с использованием линейных алгоритмов.

Задание: Скорость лодки в стоячей воде V км/ч, скорость течения реки U км/ч (U < V). Время движения лодки по озеру T1 ч, а по реке (против течения) — T2 ч. Определить путь S, пройденный лодкой.

#include <iostream>

#include<math.h>

using namespace std;

int main()

{

int s, u, v, t1, t2;

setlocale(LC\_ALL, "RU");

cout << "Введите нужные данные";

cin >> v >> u >> t1 >> t2;

s = v \* t1 + (v - u) \* t2;

cout << "расстояние:" << s <<;

}

Результат работы программы представлен на рисунке 1.

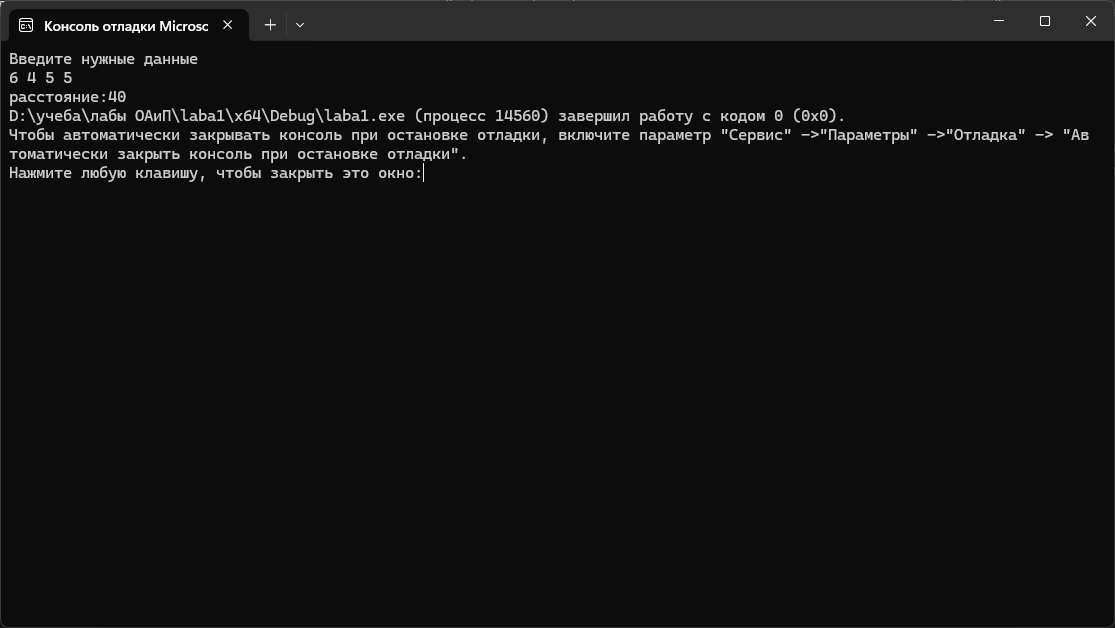


Рисунок 1 – Результат работы программы

**Вывод:** в ходе выполнения работы была достигнута цель данной лабораторной работы: сформировать умения разрабатывать программы с использованием линейных алгоритмов.